# Implementatietemplate SOLID - Denpendency Inversion Principle(DIP)

## Uitleg van de uitbreiding

Licht toe hoe de uitbreiding (het geven van hints) is toegevoegd zonder bestaande code aan te passen. Benoem concreet wat nieuw is en hoe dit past binnen het bestaande systeem.

|  |
| --- |
| Ik heb niks moeten veranderen aan kamer of opdracht. Ik heb een HintProvider interface toegevoegd. Dit werkt als een template voor HelpHintProvider en FunnyHintProvider. Ik heb ook een HintFactory toegevoegd die willekeurig een HelpHintProvider of FunnyHintProvider zal gebruiken. HintFactory gebruikt HintProvider. Wanneer een foute antwoord wordt gegeven, wordt er gevraagd of de speler een hint wilt. Als de speler aangeeft dat hij/zij een hint wilt wordt er een behulpzame of grappige hint gegeven. |

## Betrokken classes en hun rol.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Class** | **Soort class: Strategy, Context of Interface** | **Rol in DIP** |
| HintProvider | Interface | Dit is een template voor HelpHintProvider en FunnyHintProvider |
| HelpHintProvider | Strategy | HelpHintProvider bevat behulpzame hints en geeft de speler een behulpzame hint |
| FunnyHintProvider | Strategy | FunnyHintProvider bevat grappige hints en geeft de speler een grappige hint |
| HintFactory | Context | HintFactory wordt aangeroepen als de speler een hint wilt en geeft willekeurig een behulpzame of grappige hint aan de speler. HintFactory is uiteindelijk verantwoordelijk voor wat voor soort hint de speler krijgt |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Inspanning per student

Geef aan per student wat zijn of haar bijdrage was in het realiseren van dit SOLID-principe.

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam student** | **Bijdrage** |
| Dami Kastaneer | Heeft de classes gemaakt en geimplementeerd in de code |
| Anson Mok | Heeft behulpzame hints gemaakt en in de code gezet |
| Nathaniel Rasmijn | Heeft grappige hints gemaakt en in de code gezet |
|  |  |